

ANSAMBELSKA IGRA

OPREDELITEV PREDMETA

Pri predmetu *Ansambelska igra* učenci uresničujejo svojo glasbeno ustvarjalnost. Učenci poustvarjajo različne glasbene vsebine po svojih željah in zmožnostih, se navajajo na samostojno orientacijo v izbranih notnih zapisih in na zapis lastnih zamisli, izražajo ustvarjalne zamisli z zvočnimi eksperimenti, improvizacijo in glasbenim oblikovanjem ter izvedbo pred razrednom in predstavljajo svoje poustvarjalne in ustvarjalne dosežke.

Predmet je namenjen vsem, ki imajo radi glasbo, glasbeno ustvarjanje, radi pojejo, igrajo na Orffova, ljudska, elektronska ali klasična glasbila. Učni načrt omogoča vključevanje različnih glasbenih vsebin, pri čemer s svojimi predlogi sodelujejo tudi učenci.

Med šolskim letom bomo pripravljali različne glasbene projekte, se ustvarjalno preizkusili kot glasbeni ustvarjalci in poustvarjalci, sodelovali pri pripravi šolskih nastopov, igrali na glasbila in predvsem pa uživali v glasbi.

CILJI IN PREDLAGANE VSEBINE:

- učenci oblikujejo ali poustvarijo glasbeno predstavo, v kateri povezujejo različne umetniške zvrsti in jo posredujejo šolskemu in širšemu občinstvu;
- raziščejo, predstavijo ali objavijo glasbeno zapuščino v svojem kraju;
- se preizkusijo v igranju na različne inštrumente;
- ustvarijo lastno izvirno skladbo, pesem, pravljičico, igro;
- ozvočijo določeno vsebino s svojimi glasbenimi zamislami;
- igrajo na Orffov instrumentarij, ki ga imamo v šoli, ali glasbila, ki jih imajo doma in se jih učijo v glasbeni šoli.

Pripravila: Ema Igličar, mag. prof. glas. ped.