

RAČUNALNIŠTVO – Multimedija

OPREDELITEV PREDMETA

Multimedija je drugi od treh izbirnih predmetov iz računalništva. Pri predmetu multimedija učenci nadgrajujejo znanje iz predmeta urejanje besedil. Spoznajo osnove urejanja slik, videa in zvočnih zapisov. Naučijo se shranjevati podatke na medije za trajno shranjevanje.

Učenci se seznanijo z osnovami programa Microsoft Excel, s katerim oblikujejo tabele, grafe in uporabljajo nekatere lažje računske operacije (seštevanje, množenje ...). Seznanijo pa se tudi z uporabo programa Microsoft PowerPoint, ki je program za izdelavo računalniških prosojnic.

Učenci za zaključek izdelajo računalniško **predstavitev** v programu PowerPoint in jo predstavijo pred razredom.