



ANSAMBELSKA IGRA

- **za koga (razred): 7., 8., 9. razred**
- **obseg (število ur): 35**

Oprelitev predmeta:

Glavni namen Ansambelske igre je, da učenci uresničujejo svoje interese za glasbeno umetnost in kulturo. Omogoča ustvarjalnost in raziskovanje, kar spodbuja in navaja na trajno sodelovanje v glasbeni kulturi. Predmeti so zasnovani po načelu individualizacije, tako da lahko v njih uspešno sodelujejo učenci z različnimi glasbenimi zmožnostmi in izkušnjami.

Predmet je namenjen vsem, ki imajo radi glasbo, glasbeno ustvarjanje, radi pojejo, igrajo na glasbila. Učni načrt omogoča vključevanje različnih glasbenih vsebin, pri čemer s svojimi predlogi sodelujejo tudi učenci sami.

Med šolskim letom bomo igrali na glasbila, pripravljali različne glasbene projekte, se preizkusili kot pravi glasbeniki, sodelovali pri pripravi šolskih nastopov in predvsem uživali v glasbi.

Cilji:

- spoznavajo in igrajo na glasbila (Orffova glasbila, glasbene cevi, kahon, ukulele), razvijajo svoje spretnosti igranja in sodelujejo v skupinskem muziciranju in igranju.
- učenci poustvarjajo vokalne, instrumentalne in vokalno-instrumentalne vsebine
- izbirajo izvajalske sestave po svojih nagnjenjih in zmožnostih
- navajajo se na samostojno orientacijo v izbranih partiturah in na zapis lastnih zamisli
- izražajo ustvarjalne zamisli z zvočnimi eksperimenti, improvizacijo in glasbenim oblikovanjem, komponiranjem ter izvajanjem v razredu in javno
- predstavljajo svoje poustvarjalne in ustvarjalne dosežke.

